

ENERGON

Personaggi giocanti

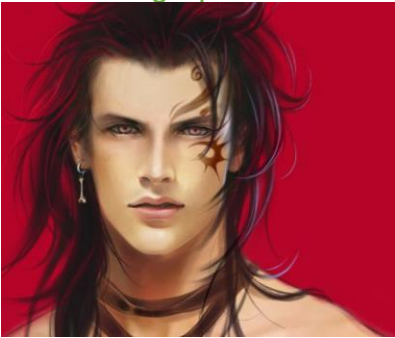
Alhambra - Pg Alessandra

Destiny - Pg Carlotta

Ian - Pg Zimpa



Keidan - Pg Spado



Maer - Pg Roberto

Senara - Pg Daniela



Una giovane donna, solitaria e di poche parole.

Dagli appunti di E. D. G. Lezione di Storia Maermydran impartita da Skydral, Arcimago di Exigo.

“Ci fu un tempo lontano, beh non lontanissimo, ma abbastanza... Ok. C'era una volta, tre mila anni fa, un bambino che viveva nei boschi. Non si sa come fosse finito nei boschi o chi fossero i genitori, ma il bambino comunque era lì. E l'unica amica che aveva era una voce nella sua testa. No, cioè non era pazzo. Era una dea nella sua testa. Sì insomma, era il bambino santo, prediletto da Amarie. Il bambino era molto bello e intelligente, ovvio, e probabilmente non sporcava mai ed era nato da un girasole, bleah! Beh in ogni caso il bambino non aveva nome e parlava con Amarie che gli diceva un sacco di cose! Gli spiegava come funzionava il mondo, come resuscitare una persona, come creare un flauto da un pezzo di legno, come spostare le tempeste e cosette così. Il bambino rimase sempre bambino. E qui, davvero, c'è un grande limite di Amarie. Capisco la purezza e il vogliamoci tutti bene ed evviva l'amore, ma non far crescere il bambino... vuol dire non farlo diventare adulto... e vuol dire che allora non avrebbe mai... sì insomma trottato nelle notti d'estate, ansimato mangiando delle torte di mela appena sfornate... Comunque il bambino se ne andò dalla foresta e incontrò delle popolazioni, le convertì al culto di Amarie, l'adoratissima Dea di Maer, anche se Maer ancora non esisteva, e fece costruire a migliaia di persone amorevoli e fanatiche una città di marmo bianco e vetro e parchi e un tempio con una torre alta un km (Va bene, qui in realtà c'erano di mezzo anche molti maghi e Amarie stessa, ma il concetto è chiaro). E io vengo chiamato tiranno, ma seriamente?! E poi le città di quelle terre benedette da Amarie, con l'andare dei secoli si allearono e intanto il bambino morì lasciando una discepola immortale (ma che divenne una donna adulta, e che donna!) a governare la nazione. Olimeridia Exiel, Primo Consigliere di Maer. Il resto lo possono dire tutti, ricchezza, prosperità, civiltà, cultura, ecc., ecc. Comunque la cosa fondamentale è che io una volta l'ho vista fare il bagno tutta nuda. Sì! Nuda ti dico! Poi devo aver fatto o detto qualcosa un po' al di sotto del mio livello di intelligenza, perché c'è stata un'esplosione e non ricordo molto se non che mi sono ritrovato qui a Exigo con qualche decina di incantesimi di protezione automatici scattati. Però che corpo! Amarie si è assolutamente rifatta dopo l'errore con il bambino!”

Estratto dal libro "Incontro con quattro grandi sovrani". Capitolo 2, Skydral.

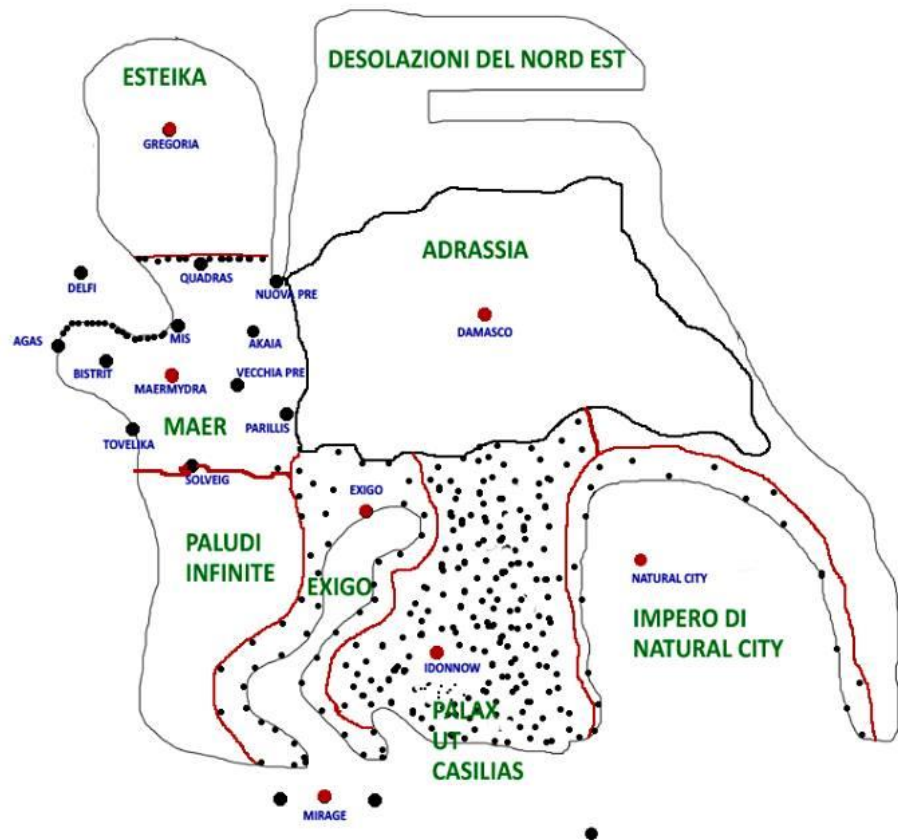
[...] Tutto ciò che rimane di me è una lapide da qualche parte tra i monti nel nord di Palax Ut Casilias su cui si legge a malapena:

“Esindra.
La miglior madre del mondo.
Morta di luglio.”

La morte ci cambia, ci rende inafferrabili, immuni alle critiche, ai giudizi e al sarcasmo. E al rimprovero. Per questo la vorrei ancora qui, per rimproverarla fino a farla piangere per poterla abbracciare. E cosa mi ha lasciato? Un figlio non mio che è il mio erede perfetto. Sì, la morte rende anche perfetti. Tranne che nel mio caso ovviamente, io non ho bisogno di essere ancora più perfetto.

La mappa

EDERAD



Le distanze sono enormi, anche da una città all'altra, all'interno della stessa nazione, ci possono essere anche 800-1000 km. La magia è conosciuta, anche dove non è all'ordine del giorno.

Nazione principale: Maer. Unione di undici città confederate. Nazione più "buona" del mondo. Governata da una teocrazia illuminata dalla discepola umana della dea Amarie, possiede il più alto tasso di istruzione generale del mondo.

All'estremo Sud confina con sterminate paludi e foreste.

A Est con il Fronte di Guardia, una catena montuosa impossibile da superare che racchiude parte dei confini del deserto nero di Adrassia.

A Nord di Maer si trova Esteika, una regione montuosa abitata da una razza di pastori semi nomadi e selvaggi, che tentano costantemente di invadere e saccheggiare il nord di Maer. Gli Apostoli di Este (dea pazza sorella di Amarie) governano i clan Esteikan con pugno di ferro, mantenendo sempre alto l'odio verso le nazioni meridionali, soprattutto Maer, e la venerazione per Este.

A Nord-Est, Maer confina con le Desolazioni, terre ghiacciate, in cui non vivono società conosciute. A Sud-Est confina con Exigo, l'incantocrazia governata dal tiranno arcimago Skydral.

Oltre Exigo c'è Palax Ut Casilias, un impero feudale in perenne fermento con le caratteristiche della peggior Europa dell'alto medioevo.

Ancora più a Est ci sono gli avamposti di Natural City, una città galleggiante che viaggia nel golfo dei mari meridionali, capitale di una società marittima.

Ultimo aggiornamento: 23/11/2020